

Cthulhu Bay



NEW AND IMPROVED

Nome del Giocatore _____

Nome del Personaggio _____

 Ruolo _____

 Oggetto _____



RISORSE

 Torce _____   

 Voce _____   

 Fisico _____   

 Autocontrollo _____   

DOMANDE

- _____
- _____

Tabella Ferite

1. Il trauma fisico ti fa perdere lucidità. Cerca il prossimo Indizio con Svantaggio.
2. Sei scosso da quello che è successo, riduci la Taglia di Autocontrollo invece di quella di Fisico.
3. Perdi o rompi in modo irrimediabile il tuo Oggetto.
4. La ferita apre le porte a un qualche tipo di strana trasformazione. Riduci una Risorsa a tua scelta di una Taglia per ottenere un Indizio.
5. Nel tentativo di proteggerti coinvolgi un PNG, tu non perdi la Taglia ma al PNG succede qualcosa di terribile al tuo posto.
6. Subisci una ferita piuttosto grave, decidi come e quale. D'ora in poi tira tutte le Prove di Fisico in cui la ferita può metterti in difficoltà con Svantaggio.

Tabella Shock

1. Fuggi via dalla scena. Scegli: il GM cancella un Indizio fra quelli non ancora scoperti o finisci dritto nei guai (il GM innesca una Reazione).
2. Lì per lì mantieni il controllo, ma nei giorni successivi fatichi a dormire e fai strani sogni. Puoi perdere una Taglia di Fisico per scoprire un Indizio.
3. Lì per lì mantieni il controllo, ma diventi teso e irritabile. Perdi una Taglia di Voce invece di quella di Autocontrollo che hai appena perso.
4. Reagisci negando l'accaduto e rimuovendo l'esperienza. Se hai trovato un Indizio di cui solo tu eri a conoscenza, cancellatelo dalla lista, altrimenti il GM ne rimuove uno dagli Indizi non ancora scoperti.
5. Ti blocchi completamente. Non sei in grado di reagire a un pericolo (il GM può innescare una Reazione).
6. Fobia. Sei in preda al terrore, e reagisci come #1 o #5 a scelta del GM, la fonte dell'evento d'ora in poi ti genera terrore: hai Svantaggio a tutte le Prove collegate.

SCHEDA DEGLI INDIZI

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>
19	<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>

Domande del Racconto

Cthulhu
Bay